

VERHALENSPEURTOCHT OVERBRAECK



De speurtocht is een verhalenspeurtocht. Je moet via opdrachten het vervolg van het verhaal vinden, en natuurlijk de goede afloop!

Het verhaal

Het gaat echt niet goed in de stad. De bomen groeien niet meer en de planten verdorren. Er zijn nergens meer bloemen te zien. Overal is lawaai en stank, zodat je de natuur niet meer hoort of ruikt. Het lijkt alsof alle natuurkrachten uit de stad verdwenen zijn. Er is iets ergs aan de hand. Is de stad betoverd? Wie kan de natuur terughalen? Midden in de stad is een geheim natuurgebied, waar de oorsprong is van de natuur en waar de natuurkrachten ontstaan, maar niemand weet dat meer en de mensen zijn vergeten waar het ligt. Het is de enige plek waar de natuur nog leeft. Je kunt er alleen met je fantasie komen. Alleen kinderen kunnen dat gebied betreden, omdat ze nog veel fantasie hebben. Daarom vragen alle mensen van de stad aan de kinderen om de natuur in de stad te redden en de natuurkrachten terug te halen!

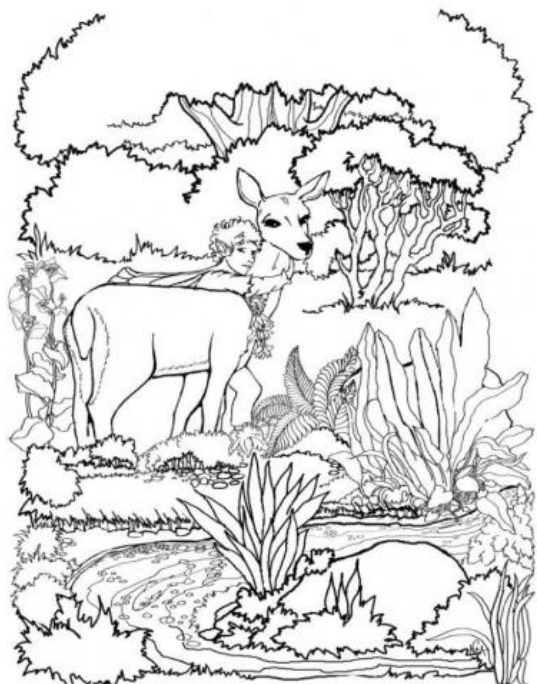


Opdrachten

Zoek de 3 ringen van de natuurkrachten (van dieren, water en planten) en zoek daarmee de oorsprong van de natuur. Na een aantal opdrachten krijg je voor elke natuurkracht die je vindt een ring. Als de 3 ringen hebt verdiend, ga je naar de natuurgeesten van de Braeck.

Speurtocht

1. Ga naar de **Kinderboerderij**. Daar krijg je opdrachten voor de dierenring (zoz).
2. Ga naar de **Natuurspeeltuin** het Woeste Westen. Daar krijg je opdrachten voor de waterring (zoz).
3. Ga naar de **Schooltuinen**. Ga voorbij het grote hek meteen naar links. Daar begint na een poort een smal voetpad langs de sloot. Blijf dit voetpad langs de sloot volgen en ga *niet* naar de schooltuinen. Even verderop krijg je van de landheer Beudeker opdrachten voor de plantenring (zoz).
4. Als je de 3 ringen kunt laten zien, wijst de landheer in de Schooltuinen je de weg naar de geheime poel de Braeck waar de natuurgeesten wonen. Hier is de oorsprong van de natuur en word je ingewijd in de natuurgeheimen van de Overbraeck. Hier krijg je een amulet en het vruchtbeginsel, waarmee je in de stad de natuur weer kunt herstellen.



OPDRACHTEN

1 KINDERBOERDERIJ

Beantwoord de volgende vragen.

- Hoe heet de koe, hoeveel kinderen heeft ze gehad en hoe oud is ze?

- Hoeveel geiten zijn er?

- Waarvan maakt de bij honing?

- Een bij kan een moer zijn, een dar of een werkster. Wat zijn dat en wat doen ze?

- Wat is het verschil tussen mannetjes- en vrouwtjes zebra vinken?

*Laat de antwoorden aan de beheerder zien.
Als de antwoorden goed zijn, krijg je de ring!*

2 NATUUR SPEELTUIN HET WOESTE WESTEN

Als je meedoet met het waterprogramma, krijg je van de beheerder de ring.

3 SCHOOLTUINEN / NEMO

Ga door het grote hek van de schooltuinen meteen naar links. Na een poort begint het natuurpad. Volg dit pad langs de sloot. Het pad loopt naar een verdwenen landgoed. De landgoedeigenaar, de Heer Beudeker, loopt nog op het pad om te kijken of alles wel in orde is op zijn landgoed. Als je hem tegenkomt wil hij misschien wel iets vertellen over zijn landgoed.

Hier zijn de vragen over de planten en bomen op het pad.

1. Op sommige bomen zitten veel vlekken. Wat zijn dat?

Zitten ze aan alle kanten rondom de boom?
Waarom niet/wel?

Denk je dat ze goed of slecht zijn voor de boom?

2. Wat groeit er volop langs de sloot?

3. Je mag niet op het terrein van de schooltuinen maar je kunt de tuintjes van de kinderen wel goed zien. Hoeveel tuintjes denk je dat er zijn?

4. Op het pad zie je nu een grote boom met een klein vogelhuisje en met een soort paddenstoelen op de stam. Hoe heten deze?

Zijn ze goed of slecht voor de boom?

5. Bij een geel houtje staat een Gingko. Dit is een boomsoort die vele miljoenen jaren oud is (250 miljoen jaar) Welk dier leefde er in deze tijd?

6. Iets verder staat een boom waarvan de stam volgegroeid is met een klimplant. Hoe heet deze plant, waarom groeit hij tegen een boom en is het goed of slecht voor de boom?

7. Achter de Gingko staat een struik met groene besjes. Hoe heet deze struik?

8. Er komt nu een dikke boom op het pad. Hoeveel handen heb je nodig om de stam heen? Handen naast elkaar met je vingers omhoog!

9. Hoe heet de grote zielige boom aan het eind van het pad op de hoek?

10. Je loopt nu voorbij de hoek langs een ander water. Loop door tot de volgende hoek. Hier heeft vroeger het landgoed van de Heer Beudeker gestaan. Hoe heette dit landgoed?

Laat de antwoorden aan de landheer Beudeker zien. Als de antwoorden goed zijn, krijg je de ring. Als je nu alle 3 ringen hebt, mag je doorlopen naar de volgende sloot. Ga niet het terrein van de schooltuinen op!

Loop helemaal langs de sloot tot het eind. Hier zie je links een groot hek. Ga niet door het hek maar loop rechtdoor.

Maar wees heel voorzichtig want je komt nu in het oerbos waar de watergeesten wonen.....

SPEURTOCHT NEMOLAND

Als je door het grote hek van de schooltuinen binnenkomt, ga meteen naar links. Na een poort begint het Droompad; een geheimzinnig pad met veel verhalen. Het is een natuurpad, dus maak niks kapot. Volg dit pad langs de sloot.

Hier zijn de vragen over het pad.

1. Op sommige bomen zitten veel vlekken. Wat zijn dat?
Zitten ze aan alle kanten rondom de boom?
Waarom niet/wel?

Denk je dat ze goed of slecht zijn voor de boom?

2. Wat groeit er volop langs de sloot?

3. Je mag niet op het terrein van de schooltuinen maar je kunt de tuintjes van de kinderen wel goed zien. Hoeveel tuintjes denk je dat er zijn?

4. Op het pad zie je nu een grote boom met een klein vogelhuisje en met een soort paddenstoelen op de stam. Hoe heten deze?

Zijn ze goed of slecht voor de boom?

5. Bij een geel houtje staat een Gingko. Dit is een boomsoort die vele miljoenen jaren oud is (250 miljoen jaar) Welk dier leefde er in deze tijd?

6. Iets verder staat een boom waarvan de stam volgegroeid is met een klimplant. Hoe heet deze plant, waarom groeit hij tegen een boom en is het goed of slecht voor de boom?

7. Achter de Gingko staat een struik met groene besjes. Hoe heet deze struik?

8. Er komt nu een dikke boom op het pad. Hoeveel handen heb je nodig om de stam heen? Handen naast elkaar met je vingers omhoog!

9. Hoe heet de grote zielige boom aan het eind van het pad op de hoek?

10. Je loopt nu voorbij de hoek langs een ander water. Loop door tot de volgende hoek. Hier heeft vroeger het landgoed van de Heer Beudeker gestaan. Hoe heette dit landgoed?